

Una Guía Rápida



DIRECTOR DEL CLUB DE CONQUISTADORES

Una guía rápida para el Director del Club de Conquistadores

Manuscrito creado para el Departamento del Ministerio Juvenil de la División Norteamericana de la Iglesia Adventista del Séptimo día

Autor: Deena Bartel-Wagner

Editado por: Barbara Manspeaker

Fotos de la portada: Patrick Graham, Gerry Chudleigh, Chris Drake

Diseño gráfico: Alan Eno

Diseño interior: Christal Gregerson

Diseño exterior: Ryan Kerbs

Gerente del proyecto: Elizabeth Jeanniton

Traducido por: Suzette R. Clarke

Redacción: Arturo Allegue, Suzette R. Clarke y Elizabeth Jeanniton

Disponible en:

AdventSource

5040 Prescott Avenue

Lincoln, NE 68506

800.328.0525

www.adventsource.org

© 2010 Corporación de la División Norteamericana de los Adventistas del Séptimo día

Todos los derechos reservados. Este libro puede ser usado y reproducido sin permiso para material impreso a nivel de la iglesia local. Sin embargo, no podrá ser usado o reproducido en otros libros y publicaciones sin previo permiso del portador de los derechos de autor. La reimpresión de todo el contenido con el propósito de regalo o venta queda estrictamente prohibida.

Impreso en los Estados Unidos de América

ISBN #: 978-1-57756-718-9

Introducción

Gracias por compartir su tiempo y sus talentos. Mientras inicia su obra como director de los Conquistadores, pídale a Dios que le dé orientación, paciencia y la voluntad de completar la obra que Él le ha llamado para desempeñar para la familia de su iglesia.

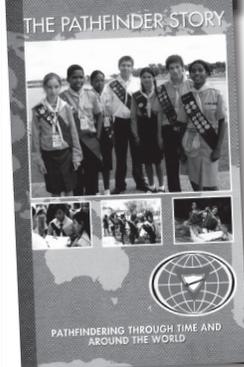
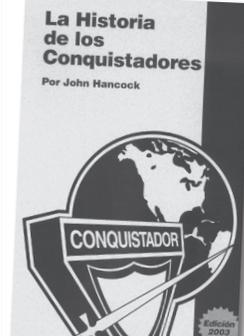
Para comprender mejor su rol dentro del cuerpo de la iglesia, tome un momento para estudiar la edición actual del *Manual de la Iglesia Adventista del Séptimo día*. Ponga atención particular a las secciones que tratan acerca del departamento del ministerio juvenil y el club de Conquistadores. Al comprender el ámbito del ministerio juvenil, será capaz de cumplir de una mejor forma su rol como el director de Conquistadores.

¿Por qué mi iglesia deberá tener un club de Conquistadores?

Los Conquistadores son una organización mundial de personas jóvenes patrocinado por la Iglesia Adventista del Séptimo día, aunque los adolescentes que pertenecen a cualquier iglesia o no pertenecen a ninguna, son bienvenidos y son animados a unirse. El objetivo más importante del ministerio de los Conquistadores es guiar a los menores y jóvenes hacia una relación con Cristo Jesús.

La programación de los Conquistadores provee a los miembros instrucción espiritual, junto con oportunidades para la educación mental y física. Los Conquistadores pueden proveer orientación para ayudar a que cada miembro viva una vida equilibrada en todas las áreas, ya sea espiritual, mental, social o física, tal como Jesús lo hizo.

La Historia de los Conquistadores



Para aprender más acerca de la historia de los Conquistadores, vea *La Historia de los Conquistadores* (edición de la DNA) de John Hancock, y *La Historia de los Conquistadores* (edición mundial) de Robert Holbrook, previos directores mundiales de los Conquistadores.

Estos libros están disponibles de AdventSource en www.adventsource.org o al llamar al 800-328-0525.

Educación Espiritual

El club de Los Conquistadores puede ayudar a que los adolescentes obtengan una mejor comprensión de lo que Dios les está llamando para que realicen con sus vidas. A través de las actividades del club aprenderán sobre la testificación y el servicio a los demás.

El club de Conquistadores también provee muchas oportunidades para que los jóvenes se involucren y aprendan como pueden desempeñar un rol integral en la feligresía. Los líderes de Conquistadores deberán recordar que están en la posición perfecta para guiar a los niños y adolescentes a Cristo.

Educación Física

Las actividades de los Conquistadores deberán ayudar a los miembros a desarrollar buenos hábitos de condición física que los mantendrá saludables para toda la vida. Muchas actividades de los Conquistadores giran alrededor del segundo libro de Dios, la naturaleza. Las actividades al aire libre ayudan a los conquistadores desarrollar y afirmar sus creencias en el Dios Creador, mientras también aprenden a apreciar y tomar el cuidado de sus cuerpos.

Educación Mental

Las especialidades y niveles de investidura exponen a los Conquistadores a nuevos talentos e intereses. Además, el director del club y otras personas del personal pueden proveer orientación espiritual y dirección mientras los conquistadores comienzan a desarrollar sus habilidades de liderazgo.

¿Quiénes son los Conquistadores?

El club de Conquistadores está diseñado para jóvenes de edades 10 a 15 (grados 5 -10). Con tan amplio rango de edad, los líderes de los Conquistadores deberán estar conscientes de las diferencias entre los grupos de edad y las características que los conquistadores tendrán en sus interacciones con los demás.

Conquistadores pre-adolescentes (edades 10 a 12)

El grupo de edad de 10 a 12 años es un grupo activo. Las jovencitas en el nivel inferior de este grupo de edad podrán ser más desarrolladas en todas las áreas – físicas, emocionales y aún la madurez mental. Los jovencitos empiezan a alcanzarlas en estas áreas alrededor de la edad de los 12 años.

A muchos menores en esta edad les gusta memorizar. Están dispuestos a aprender cómo funcionan las cosas y les encanta coleccionar. También disfrutan las historias y leer. Algunos conquistadores menores son cantantes talentosos y no tienen temor de dirigir cantos. Aproveche esto y utilice la música para desarrollar una atmósfera divertida y cálida en sus actividades del club.

Físicamente, este grupo de edad está listo para actividades tales como las marchas y los juegos. Necesitan mucho movimiento, actividad y tiempo para utilizar su energía. Equilibre esto con un momento de quietud breve en cada reunión para que puedan ajustarse a sentarse por periodos más prolongados durante los momentos de enseñanza.

Este grupo de edad está buscando héroes a quienes seguir. Ayúdelos a escoger sabiamente. Están abiertos a la fomentación espiritual y muchas veces son compasivos y generosos. Este es el momento para ayudarlos a hacer una decisión para el bautismo.

Este grupo de edad responde positivamente a recibir trofeos, galones y otros reconocimientos.

Conquistadores adolescentes (edades 13 a 15)

Los conquistadores en este grupo de edad pueden ser llamados adolescentes. Este grupo de edad tiene la tendencia a ser un poco torpes e incómodos tanto física como socialmente. El crecimiento rápido puede contribuir a la torpeza. Los adolescentes están experimentando cambios sexuales y hormonales.

Los conquistadores adolescentes buscan la aprobación de sus compañeros. Este grupo quiere ser más independiente de sus padres, así que imitan a sus compañeros en el vestir y en el comportamiento. Están comenzando a darse cuenta del sexo opuesto, pero no están listos emocionalmente para una relación única.

A pesar que los conquistadores adolescentes están aun interesados en los temas espirituales, la dinámica de grupo juega una parte principal en cómo los individuos responden. Si el líder del grupo es espiritualmente fuerte, el grupo tiene la tendencia de seguirlo. Lo mismo es verídico si el líder del grupo muestra poco interés en los asuntos espirituales. Estarán menos propensos a demostrar sus sentimientos espirituales, pero no deje que esto le engañe. Este grupo de edad tiene muchos pensamientos y preguntas acerca de los asuntos espirituales- ellos simplemente no están seguros sobre cómo expresarlas.

Los conquistadores adolescentes son más renuentes a cantar y participar si el grupo no está haciendo algo juntos. Se sienten más cómodos al dirigir la música y otras actividades si sus amigos están junto a ellos participando.

Cómo comenzar

Si usted está tomando cargo sobre un club previamente establecido, habrá menos de lo que tendrá que hacer para iniciar el año de los Conquistadores. Aun así, hay algunas tareas básicas que deberá completar para asegurar el éxito y ganar el apoyo de la feligresía.

Descripción de la responsabilidad

1. Programación. Organizar varios eventos es una de las muchas actividades del director del club. Estos eventos incluyen reuniones del club, sábado de los Conquistadores, eventos sociales, campamentos, viajes de excursión, y proyectos de alcance. Además de que los eventos deberán ser divertidos e interesantes, recuerde que su prioridad es guiar a los conquistadores en su relación con Jesús. El ministerio de los Conquistadores no solamente es sobre el entretenimiento; es también acerca del evangelismo.

2. **Planificación.** Como director, deberá desarrollar un calendario anual y presupuesto. Todos los planes deberán ser aprobados por la junta de iglesia y coordinarse con el programa de los Conquistadores de la Asociación local.
3. **Reclutamiento y supervisión.** El director de Conquistadores deberá buscar jóvenes que estén interesados en unirse a los Conquistadores. El director también deberá buscar personas capaces, dispuestos a servir en el equipo de liderazgo del club. Al enlistar la ayuda de adultos y jóvenes dispuestos a participar en el ministerio de los Conquistadores, usted puede distribuir la carga de trabajo equitativamente.
4. **Enseñanza.** Así como es una buena idea involucrar a los consejeros e instructores en la enseñanza de especialidades y artes manuales, el director deber estar involucrado en la enseñanza también.
5. **El ministerio a padres e hijos.** El director de Conquistadores deberá tomar cada oportunidad para establecer relaciones con los miembros del club y sus familias. Orar por las familias representadas en el club, así también como los miembros y sus familias.
6. **Comunicación.** Mantenga informada a su junta de iglesia y feligresía, así como a los conquistadores y sus familias, sobre lo que está sucediendo en el club. Esto le agregará credibilidad a su programa y animará a otros a estar involucrados en el ministerio. Usted necesitará implementar alguna forma de comunicación regular con los padres de los Conquistadores. Se puede lograr eso a través de un boletín informativo mensual, correo electrónico, añadir una página web de los Conquistadores al sitio web de su iglesia, un calendario de eventos o lo que funcione mejor para su situación.
7. **Oración.** A pesar que la planificación y la preparación es importante, la oración es el mayor componente vital que deberá ser parte de cualquier club de Conquistadores. Pase tiempo regular en oración por su personal, los conquistadores y sus familias, y el ministerio que está sucediendo en su iglesia.
8. **Dirigir reuniones.** A pesar de que usted no tiene que estar totalmente a cargo del programa anual de los Conquistadores, usted necesitará dirigir la planificación y asegurarse que los miembros del personal están cumpliendo sus responsabilidades. También será responsable de programar y presidir reuniones a menos que asigne a su subdirector que se encargue de ésta responsabilidad.

Pasos para iniciar

- Edificar apoyo
- Registrar su club con la asociación local
- Armar un equipo de liderazgo
- Cultivar sus habilidades de liderazgo
- Planear una programación anual de actividades
- Reclutar Conquistadores

Fomente el apoyo

Usted necesitará obtener el apoyo de su iglesia. Es una buena idea reunirse con los miembros de su iglesia y delinear los objetivos del club. Esto permite que aquellos que no estén familiarizados con el programa tengan una oportunidad para aprender y servirá como un recordatorio para los demás. Invite a las familias con niños en la edad de los conquistadores quienes no son miembros para que asistan. Utilice esta reunión como un momento para animar a los padres a inscribir a sus niños en el programa. Presente el bosquejo de los eventos y actividades para generar el interés.

También puede invitar ya sea a su director juvenil de la asociación o un coordinador de área para que hable sobre los próximos eventos de la asociación.

Registre su club con la asociación local

El año de los Conquistadores generalmente coincide con el año escolar, desde agosto/septiembre a mayo/junio. Usted necesitará registrar el club de su iglesia con su asociación local. Normalmente, la asociación tendrá un formulario de registración que requiere las firmas de varios oficiales de la iglesia y el pastor. Al registrarse, usted llegará a ser un club oficial dentro de la asociación.

El registro con la asociación ofrece varios beneficios:

- Su equipo de liderazgo podrá asistir a eventos de la asociación sobre el entrenamiento de liderazgo.
- Su club tendrá asignado un coordinador de área. Esta persona tiene experiencia extensa con el programa de Conquistadores y estará a su disposición para ayudarlo en la programación y otros detalles organizacionales.
- Su club puede participar en camporees de los Conquistadores y otros eventos de la asociación.

La asociación puede solicitar una cuota de registro. Estas cuotas son usadas para dar apoyo a la programación y actividades de los Conquistadores a nivel de asociación. Las cuotas de registro son usualmente mínimas pero es necesario incluir la cantidad en su presupuesto anual.

Mantener contacto con el director de Conquistadores de la asociación y enviar reportes mensuales será parte de su rol como director.

Arme su equipo de liderazgo

El equipo de liderazgo del club de los Conquistadores consiste de un director, por lo menos un subdirector, consejeros de unidad, e instructores.

El comité de nombramiento recomienda a las personas para ocupar las posiciones del director y subdirector, y la membresía de la iglesia local vota en aceptar o no aceptar los nombramientos.

Como director, necesitará reunirse con su(s) director(es) asistente(s) para determinar a quienes reclutar como consejeros e instructores, juntamente con otras posiciones que necesitarán ser llenadas. La junta de iglesia deberá aprobar a cada persona seleccionada para servir en el equipo de liderazgo.

Mientras escoge el equipo de liderazgo, recuerde que los consejeros e instructores deberán trabajar efectivamente con los menores y adolescentes. Deberán ser Adventistas del Séptimo día comprometidos quienes demuestran una amistad creciente con Jesús en todos los aspectos de su vida.

Subdirector

El rol del subdirector es ayudar al director. Si el director tiene que estar ausente en alguna reunión, el subdirector estará a cargo.

Un club puede tener más de un subdirector. Si este fuera el caso, las responsabilidades deberán estar divididas entre ellos. Las responsabilidades podrían incluir planificar para los camporees, actividades de alcance, servicio comunitario, recreación, administración del equipo de los Conquistadores, transporte y relaciones públicas.

Consejeros de unidad

Los consejeros de unidad trabajan con un grupo pequeño de conquistadores por semana, dirigiéndolos a través de los niveles de investidura y ayudándolos a vincularse como un grupo. La responsabilidad del consejero de la unidad involucra crear relaciones y aumentar la confianza entre los conquistadores de su unidad. Deben comprender los atributos físicos, sociales y espirituales de este grupo de edad.

Los consejeros de unidad deben tener tiempo e interés necesario para planear y enseñar diferentes niveles de investidura, así como otras actividades de la unidad. Asegúrese que los próximos consejeros comprendan que la posición requiere tiempo de compromiso fuera de las reuniones del club regular.

Las personas elegidas como consejeros de unidad deberán relacionarse bien con los menores y adolescentes. Individuos quienes tienen la tendencia a ser dominantes y no flexibles no son aptos para la posición de consejero de unidad.

Instructores

Los instructores enseñan habilidades específicas, clases de especialidades y manualidades. Deben trabajar bien con los menores y adolescentes y demostrar paciencia mientras los conquistadores aprenden.

Secretario(a)

Escoja un secretario que sea organizado y eficiente. Cualquiera de sus miembros del personal puede trabajar como el secretario, o puede asignar a alguien exclusivamente para este trabajo.

El secretario(a) es responsable por:

- Revisar los registros sometidos por los secretarios de unidad
- Mantener y registrar todos los puntos y deméritos
- Publicar los puntos y otra información de manera mensual
- Enviar reportes a la asociación con toda la información registrada con precisión.
- Informar al director y al personal del total de puntos del club
- Notificar al director y a los consejeros de unidad si un conquistador no está asistiendo regularmente
- Ordenar materiales para llevar los registro y los niveles de investidura
- Proveer apoyo secretarial cuando fuera solicitado por el director
- Mantener un registro de cualquier material prestado de la biblioteca del club

Tesorero(a)

Es una buena idea asignar a alguien para tomar el cargo de tesorero para mantener y supervisar el presupuesto y manejar las finanzas del club.

El tesorero es responsable por:

- Recolectar cuotas, costos de uniforme, cuotas de campamento y otros gastos de los conquistadores
- Entregar el dinero al tesorero de la iglesia
- Mantener registros precisos de los ingresos y gastos
- Guardar todos los recibos, notas y facturas
- Proveer información financiera cuando sea solicitada por el director, la junta de iglesia o tesorero de iglesia
- Supervisar los fondos de la caja chica

Fomentando sus habilidades de liderazgo

Obtener el estatus de Guía Mayor no es un requisito para trabajar con los Conquistadores. Sin embargo, es útil tener en su directiva a cuantos Guías Mayores como fuera posible. Mientras organiza su equipo de liderazgo, anime a aquellos que no se han investido como Guía Mayor que trabajen hacia esa meta.

Si algunos de los consejeros de unidad no han completado el nivel de investidura que están enseñando, pueden trabajar juntamente con sus Conquistadores. Esto puede inspirar a los Conquistadores al ver que sus líderes están aprendiendo juntamente con ellos.

Después que se ha investido como Guía Mayor, usted puede aumentar su liderazgo y habilidades instructivas al obtener el Guía Mayor Máster (PLA) y el Guía Mayor Máster Avanzado (PIA). Para más información sobre el PLA o PIA, vea la lista de recursos recomendados en la página 16.

La directiva también puede reunirse fuera del horario de las reuniones del club de Conquistadores para trabajar juntos en nuevas especialidades. Este es una forma excelente de vincularse con los demás mientras aprende una habilidad nueva.

Planificando el año del club de los Conquistadores

Como director, usted es responsable por planificar el año del club de los Conquistadores en colaboración con su equipo de liderazgo. Programe un momento en que pueda reunirse con su personal por varias horas para delinear los eventos, programas y otras actividades para su club durante el próximo año.

Puede planear un retiro de fin de semana para que su directiva pase tiempo en oración y planificación. Si un retiro no le es posible, pase una tarde juntos, planificando el próximo año y orando para su éxito. Usted deberá proveer un calendario para cada persona que asista.

Si tiene adolescentes en el programa de Entrenamiento de Líderes Adolescentes, involúcrelos en las sesiones de planificación. Sus puntos de vista y contribuciones pueden hacer una gran diferencia en su planeamiento.

Mientras inicia planificando su año del club de los Conquistadores, recuerde algunos elementos que deberán estar incluidos en el calendario:

- Reuniones semanales
- Ceremonia de inducción
- Sábado de los Conquistadores
- Inspección formal del club

- Viajes/excursiones del club y unidades
- Actividades evangelísticas
- Proyectos de servicio comunitario
- Requisitos de investidura tales como caminatas, RCP y clases de primeros auxilios, etc.
- Ceremonia de investidura
- Eventos de los Conquistadores de la asociación y unión

Utilice este tiempo para escoger especialidades y manualidades en los que su club estará trabajando durante el año. Al delinear un plan para el año, usted verá cuales especialidades y actividades podrían requerir instructores invitados. Asegúrese incluir especialidades y manualidades que interesan y desafían a los conquistadores en su club. Deberá tener un equilibrio de actividades que llaman la atención tanto a los chicos como las chicas, menores y adolescentes.

Escoja algunas especialidades no previamente obtenidas por el personal para que ellos puedan aprender juntamente con los Conquistadores. Esto incrementará las habilidades y el conocimiento de los miembros de la directiva mientras enseña a los conquistadores algo nuevo.

La junta de iglesia deberá aprobar el calendario anual del club de Conquistadores. Esto provee dos ventajas importantes para el club. Primero, crea respeto de los miembros de la junta para el club de Conquistadores. Cuando la junta está consciente de los planes del club, el club está en una mejor posición para solicitar consideraciones monetarias cuando la junta desarrolla el presupuesto anual de iglesia. Segundo, la junta de iglesia deberá aprobar todas las actividades planeadas para que ellas puedan ser cubiertas por el seguro de la iglesia.

Reclutando Conquistadores

Durante los meses de verano, su equipo de liderazgo deberá visitar los hogares de los futuros Conquistadores. Reúnase con los menores, adolescentes y sus padres y cuénteles acerca del club y sus actividades. Utilice este momento para crear relaciones con las familias que serán parte de su club y permítales saber todo acerca de las actividades interesantes que ha planeado.

Envié una carta a los futuros Conquistadores, animándolos a unirse al club. Este es un buen momento para permitirles saber del costo de los uniformes y las cuotas del club. Algunas familias no podrán pagar por el uniforme, por lo tanto usted podría localizar patrocinadores para ayudarles con el costo o considerar adquirir uniformes y rentarlo a los Conquistadores.

Cuatro semanas antes de la noche de inscripción de los Conquistadores, comience a poner anuncios en el boletín informativo de la iglesia. Asegúrese incluir la fecha y hora de inscripción. Si su iglesia tiene un tablero de anuncios, usted puede publicar anuncios atractivos y pósters para llamar la atención de los detalles de la noche de inscripción. Recuerde a los padres y tutores que asistan a la inscripción porque su firma será solicitada en varios formularios.

Comienza el año de los Conquistadores

Inscripción

El primer evento oficial del año de los Conquistadores es la inscripción. Usted ya habrá hecho mucho del trabajo preliminar; ahora verá la recompensa de los esfuerzos de su reclutamiento. Hay varias formas que puede ayudar que la inscripción sea llevada a cabo sin problemas.

Planee la inscripción para un momento en lo cual muchas personas serán capaces de asistir. Usted pudiera escoger el momento y noche de la semana donde se llevarán a cabo las reuniones del club de Conquistadores. Esto ayudará a los conquistadores y sus padres/tutores recordar cuando tienen que asistir a las reuniones del club.

Si su iglesia tiene un club de los Aventureros, puede la inscripción en el mismo periodo pero en una localidad distinta en la iglesia.

Ponga una mesa de bienvenida para que pueda saludar a los padres/tutores y a los Conquistadores. Aquí es donde puede darles toda la información y los formularios de inscripción que necesitarán.

Los conquistadores y padres/tutores necesitarán:

- Llenar una aplicación de la membresía del club de los Conquistadores (Una copia maestra está disponible en el *Manual de los Conquistadores*).
- Completar un registro de salud de los Conquistadores. (Una copia maestra está disponible en el *Manual de los Conquistadores*).
- Tomar tallas para su uniforme. Asigne a alguien familiarizado con la toma de medidas en ésta estación.
- Recibir una asignación del nivel de investidura.

Asegúrese proveer un calendario de eventos, por lo menos para la primera parte del año de los Conquistadores. Esto le ayudará a las familias planear para los fines de semana que los Conquistadores estarán involucrados en actividades. El calendario deberá incluir reuniones semanales, la inducción, viajes de campamento, viajes de excursión, camporees, sábado de los Conquistadores, actividades evangelísticas, proyectos de servicio comunitario, concursos bíblicos (Bible Bowls), eventos de la asociación y unión, investidura, y cualquier otro evento próximo.

Puede tener una segunda inscripción en enero para aquellos conquistadores que quieran unirse en ese momento. Sea consciente de las dificultades que los Conquistadores enfrentarán cuando se unen a la mitad del año. Estarán atrasados con el nivel de investidura y podrán no estar listos para la investidura en la primavera. Elabore un plan para tratar con las inscripciones tardías.

Inducción

La inducción deberá ser programada tres o cuatro semanas después de la inscripción del club. Esto es una ceremonia especial que ayuda a los nuevos conquistadores a comprender el compromiso que están haciendo. Para conquistadores que regresan, este es un momento de re-compromiso.

Todos los conquistadores participan en este servicio del encendido de velas. Invitar a la familia, amigos y otros miembros de la iglesia añade a la atmósfera.

Usted puede conducir una ceremonia de inducción significativa en muchas formas. Asegúrese incluir los siguientes elementos:

- Encender la vela del Espíritu de los Conquistadores
- Encender la vela de los niveles de investidura (clases)
- Encender las velas del Voto y la Ley de los Conquistadores
- Encender las velas de compromiso de los Conquistadores
- Una oración de consagración
- Aceptación en el club de Conquistadores

Durante la ceremonia, presente a los nuevos conquistadores aceptados con la pañoleta de los Conquistadores, el tubo y una tarjeta de membrecía de los Conquistadores. Algunos clubes presentan la Biblia de los Conquistadores a los nuevos miembros aceptados para enfatizar la importancia del estudio diario de la Biblia.

Las velas a color representando los diferentes niveles de clase de investidura están disponibles a través de AdventSource en www.adventsource.org o al llamar al 800-328-0525.

Reuniones semanales

A pesar que los consejeros de unidad e instructores hacen la mayoría del trabajo de las reuniones semanales, como director usted tendrá su propia serie de responsabilidades:

- Llegue temprano para prepararse para la reunión. Abra el edificio antes que los conquistadores empiecen a llegar.
- Asegúrese que el orador de la meditación esté listo para hacer su presentación. Siempre es recomendable tener algo preparado en el caso que el orador programado no esté disponible.
- Asegúrese que todas las unidades estén supervisadas adecuadamente. Si un consejero de unidad no puede estar presente, hágalo usted o asigne a alguien a hacerse cargo de la unidad.
- Mantenga la ceremonia de apertura a tiempo.
- Luche por la rotación eficaz entre las actividades.
- Trate con los problemas de comportamiento en una forma que no aisle al conquistador que se está portando mal, pero que pueda mantener la situación bajo control.
- Termine las reuniones a tiempo.

Actividades evangelísticas

El alcance evangelístico es importante para el programa de los Conquistadores. Al planificar actividades de alcance grupales, animará a los conquistadores a compartir su fe. Sin embargo, tome nota que hay una diferencia entre el alcance evangelístico y los proyectos de servicio comunitario. Ambos son importantes para incluir cuando planifica su calendario. Busque formas de incluir un componente evangelístico en las actividades del club.

Su club puede conducir una Escuela Bíblica de Vacaciones durante la navidad o el receso de primavera, utilizar un sistema de dirección satelital como un medio para distribuir literatura que cuenta a los demás acerca de Jesús, tener un programa especial para el día de los abuelitos en una residencia para la tercera edad e incluir tiempo para que los Conquistadores cuenten por qué aman a Jesús, conducir un club bíblico el sábado de tarde para los niños del vecindario alrededor de la iglesia, etc. Consulte con su director de Conquistadores de la asociación para más ideas.

Servicio comunitario

Los conquistadores deben enseñar a los miembros como llegar a ser buenos ciudadanos de sus comunidades. Involucrando a los conquistadores en la comunidad fomenta un interés para el servicio a los demás.

Los clubes pueden impactar sus comunidades de muchas formas. Ser voluntarios en una cocina de beneficencia, limpiar la basura y edificar casas para el programa “Hábitat para la Humanidad”, son solamente algunas pocas formas que los clubes pueden ayudar.

La organización es uno de los componentes claves para proyectos de servicio comunitario exitosos. Los proyectos del servicio comunitario también presentan grandes oportunidades para involucrar a los padres y otros miembros de la iglesia. Solicite su ayuda al buscar proyectos y organizar los detalles. Entre más personas incluya, podrá lograr aun más.

Inspección formal del club

Durante el año de Conquistadores, su club necesitará una inspección formal por su coordinador de área. Su club recibirá puntos por tener uniformes apropiados clase A y la apariencia, cortesía, formación y ejercicio de marchas, programación de las reuniones del club, equipo de campamento adecuado, progreso del nivel de investidura, banderas y banderines, etc.

El director del club deberá trabajar con otros líderes de clubes para organizar cada uno de estos elementos antes de la inspección. Para más detalles en las inspecciones del club, vea el *Manual de los Conquistadores*.

Sábado de los Conquistadores

Cada año la División Norteamericana asigna un sábado de los Conquistadores. Esto es una oportunidad para que el club de Conquistadores sea oficialmente reconocido durante el culto de servicio de la iglesia. Tome este tiempo para ayudar que la congregación comprenda el propósito del ministerio de los Conquistadores.

El sábado de los Conquistadores crea para los Conquistadores un sentido de pertenencia a la feligresía que está interesado en lo que están realizando. También les da una oportunidad para involucrarlos en cada aspecto del servicio de la iglesia.

Tome tiempo para planear el programa y practicarlo con los Conquistadores. Esto les ayudará a desarrollar la autoconfianza al estar al frente del púlpito. Utilice esta oportunidad para enseñar destrezas de liderazgo en una manera práctica y eficaz. Para algunas ideas ejemplares para programas del sábado de los Conquistadores, vea el *Manual de los Conquistadores* o visite www.adventsource.org.

Campamentos y camporees

Acampar es una actividad divertida para los Conquistadores. Esto incluye tanto las salidas de campamento del club y los camporees. Los conquistadores deberán aprender a sentirse cómodos al aire libre y desarrollar las habilidades que necesitan para alcanzar los desafíos de la sobrevivencia al aire libre. Practicar estas habilidades en una situación controlada ayudará que los conquistadores lleguen a ser muy competentes.

Equipo de campamento

Los clubes de Conquistadores necesitan un equipo de campamento variado para las unidades y viajes de campamento así como para los camporees. Como director, necesitará supervisar la recolección de estos elementos y asignar a alguien para ser el guardián del equipo. El guardián hace un inventario del equipo y se asegura que esté funcionando adecuadamente, y hace las reparaciones que fueran necesarias.

El equipo de campamento básico que los clubes necesitan incluye:

- Tiendas de campaña
- Un sistema de refugio con amarres
- Estufa de cocina
- Utensilios de cocina, ollas y sartenes
- Hieleras para almacenar comida
- Extintores
- Contenedores para almacenar agua
- Mesas plegables
- Un carro pequeño para acarrear agua y suministros

- Botiquín de primeros auxilios
- Banderas y señalamiento para identificar su sitio de campamento
- Sistema de lavatrastos y secado
- Lonas extras
- Radio de clima operado con baterías
- Linternas

Opcional:

- Un camper para transportar los suministros de la iglesia al sitio de campamento

Fomentando las habilidades del arte de acampar

Los miembros de su club tendrán varios niveles del arte de acampar. Algunos han ido de campamento muchas veces y sabrán como levantar las carpas, construir un fuego y cocinar en una estufa de campamento. Otros ni siquiera han pasado una noche al aire libre. Tome en consideración el nivel de experiencia de todos mientras planea sus viajes de campamento.

Los campistas más experimentados pueden enseñar habilidades a aquellos con menos experiencia. Esto provee una oportunidad excelente para que los conquistadores aprendan acerca de cómo ser un mentor.

Asegúrese que cada miembro sepa como levantar las carpas del club. Muchas veces los clubes llegan a un sitio de acampar con tiendas de campaña nuevas que no han sido sacadas de la caja. Permita tiempo en la reunión del club para que los Conquistadores aprendan como armar las carpas. Una vez que tengan lo básico, tenga diversión al tomar el tiempo para ver cual unidad puede armar su tienda de campaña más rápido.

Ayude a los Conquistadores aprender otras habilidades de acampar al rotarlos en las diferentes responsabilidades durante el fin de semana de campamento. Todos ellos deberán aprender cómo preparar los alimentos, cómo limpiar el sitio de campamento, colgar los alimentos para mantener alejados los animales y construir y extinguir fuegos.

Camporees

Dependiendo de su asociación local, habrá un camporee o dos camporees durante un año del programa de los Conquistadores. Los camporees de la unión son llevados a cabo cada cierta cantidad de años dependiendo de su unión, y un camporee internacional es llevado a cabo cada cinco años.

Un camporee de la asociación típico incluye eventos de adoración el viernes de noche y sábado, y eventos de habilidades el domingo. Los eventos de habilidades pueden incluir la construcción de tipos de fuegos, amarres y ejercicio de marchas, etc.

Su asociación distribuirá información acerca de los eventos del fin de semana y habilidades. Hay usualmente una cuota de inscripción para cada campista para que asistan al camporee.

Su club tendrá un espacio designado para acampar. A pesar de que el fin de semana incluye actividades planeadas, también habrá tiempo para que los clubes conduzcan sus propias actividades.

Investidura

Al final del año de los Conquistadores viene el servicio de investidura. Este servicio provee un tiempo para reconocer los logros de los Conquistadores a través del año. Los conquistadores pueden compartir lo que aprendieron y la feligresía puede apreciar su crecimiento. El director de Conquistadores de la asociación y el coordinador de área son invitados para estar presentes.

Los conquistadores pueden demostrar sus nuevas habilidades adquiridas y lo que han aprendido al completar sus requisitos de investidura. Los conquistadores pueden exhibir sus proyectos terminados, así como compartir dramas y demostraciones.

Para ejemplos del programa de investidura ver el *Manual de los Conquistadores*.

Conclusión

Gracias por compartir su tiempo y talentos con los jóvenes de su iglesia. No cabe duda que dirigir un club de Conquistadores es un arduo trabajo. Habrá momentos que usted se preguntará por qué ha aceptado este ministerio. Sin embargo, es una experiencia gratificante y a través de la oración y el arduo trabajo, usted tendrá éxito.

Recursos para los Líderes

Los recursos están disponibles de AdventSource. Para una lista completa visite www.adventsource.org o llame al 800-328-0525.

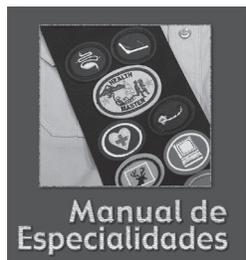


Manual de los Conquistadores

Este manual delinea cuidadosamente la filosofía del club, la organización, la programación, eventos de la directiva y el arte de acampar. El *Manual de los Conquistadores* es necesario para los líderes quienes tendrán un club de primera clase.

No. de ref. 001060

Inglés: #001054



Manual de Especialidades

El *Manual de Especialidades* incluye los requisitos para las especialidades más recientes e incluye las especialidades alrededor del mundo. Asegúrese que tenga los últimos requisitos de especialidades al añadir el *Manual de Especialidades* a su biblioteca de recursos.

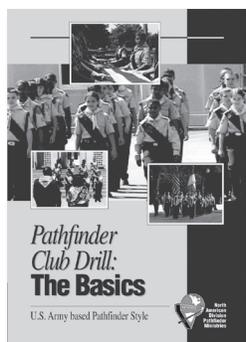
No. de ref. 001267



Hojas de Trabajo de las Especialidades

Las hojas ya vienen preparadas para trabajar con los conquistadores. Le ahorrará tiempo. Provee las hojas de trabajo para cada especialidad en el *Manual de Especialidades*. Son ideales para que las usen en su club.

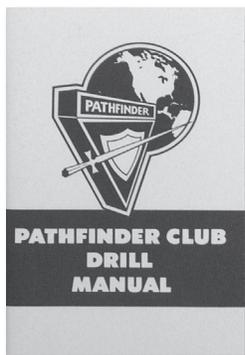
No. de ref. 001187



Pathfinder Club Drill: The Basics DVD*

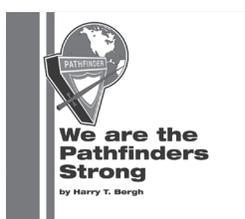
La instrucción para los ejercicios y marchas ahora se ha hecho más fácil. Usted puede ver maestros experimentados en los ejercicios mientras trabajan con conquistadores individuales o con unidades enteras para demostrar la posición correcta y las técnicas para todos los comandos básicos de marchas. Este DVD de una hora da ejemplos de lo básico y más allá.

No. de ref. 001079



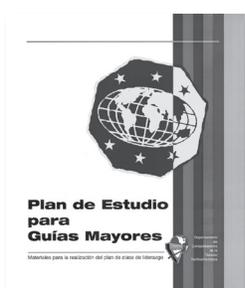
Pathfinder Drill Instruction Manual*

El manual oficial de ejercicios y marchas para los clubes de Conquistadores en Norte América. Un desfile, un camporee u otro evento especial no son completos sin un equipo de ejercicios y marchas que se vean precisos. Este manual de 32 páginas es una fuente excelente para técnicas actuales de ejercicios y marchas. Las muchas imágenes, diagramas e ilustraciones pueden hacer que sea fácil para enseñar las habilidades de marcha.
No. de ref. 001080



CD del Himno de los Conquistadores

Este CD incluye dos versiones instrumentales del Himno de los Conquistadores.
No. de ref. 000866



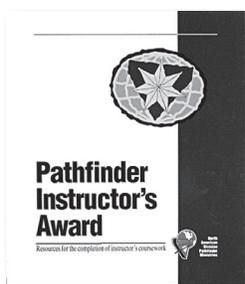
Plan de estudio para Guías Mayores

El *Plan de Estudio para Guías Mayores* es el recurso para enseñar el plan de estudios del Guía Mayor. Incluye un bosquejo de las 28 creencias fundamentales y la especialidad de la Herencia de la Iglesia Adventista. Viene en una carpeta de 3 argollas.
No. de ref. 001063
Inglés: #001057



Pathfinder Leadership Award Curriculum*

La guía de maestros completa para el Guía Mayor Máster está diseñado para los líderes quienes quieren continuar desarrollando sus habilidades. El plan de estudios incluye ayuda para enseñar las secciones de administración, planificación y programación de campamentos, ministerio de Conquistadores y el ministerio a las comunidades, materiales de recursos, ejercicio y marchas, ceremonias de Conquistadores, educación y recreación al aire libre.
No. de ref. 001059

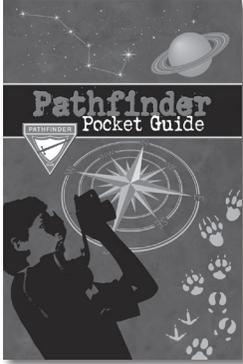


Pathfinder Instructor's Award Curriculum*

El Guía Mayor Máster Avanzado está diseñado para fomentar la excelencia en la enseñanza. Este curso es para los directores, coordinadores de área, y directores de la asociación quienes están activamente involucrados en entrenar a líderes. Incluye secciones en métodos de facilitación, procedimientos para las reuniones efectivas, comprendiendo los temperamentos, métodos de entrenamiento que funcionan, organizando su presentación y ayudas de medios visuales.
No. de ref. 001067

*Solamente disponible en inglés

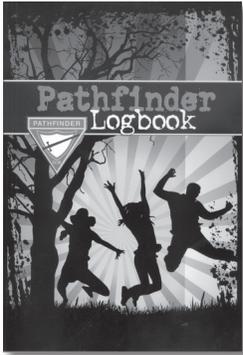
Recursos para los Conquistadores



Pathfinder Pocket Guide*

El *Pathfinder Pocket Guide* está lleno de hechos e información que le darán un margen para su club, la escuela y el hogar. Aprenderá acerca de la historia de los Conquistadores, uniformes, marchas, banderas, ceremonias y mucho más. Incluye lugar para registrar sus notas de camporees y anotar las especialidades.

No. de ref. 000895



Pathfinder Logbook*

Utiliza este libro para registrar todas sus emocionantes actividades de los Conquistadores. Este libro incluye espacios para las especialidades, fechas de investiduras, peticiones de oración, nuevos amigos, notas, cosas favoritas y mucho más. Un compañero perfecto para el *Pathfinder Pocket Guide*.

No. de ref. 000893

**Solamente disponible en inglés*

Descripción de la responsabilidad del Director del Club de Conquistadores

Introducción

Dios solicita que la iglesia sea una confraternidad con un propósito en común; que crezca continuamente en la fe y en el conocimiento del Hijo de Dios. Pablo describe la iglesia como “Su cuerpo, es la plenitud de aquel que lo llena todo por completo” (Efesios 1:23 NVI).

Dios nos llama a pertenecer a Su cuerpo con el propósito de establecer una relación salvadora con Él, y vivir en comunión los unos con los otros. El Espíritu Santo trae convicción a la mente, nos lleva al arrepentimiento y nos coloca dentro de la iglesia.

El bautismo es la señal de nuestra entrada al cuerpo de Cristo, y simboliza el bautismo del Espíritu Santo experimentado por el nuevo discípulo. Respondió Jesús: “Yo te aseguro que quien no nazca de agua y del Espíritu, no puede entrar en el reino de Dios” (Juan 3:5). El Espíritu Santo es la fuerza vital de la iglesia.

El servicio que la iglesia local presta al mundo es una expresión del amor de Cristo hacia el mundo. Representa el cuerpo de Cristo suministrando las necesidades del mundo y bajo la dirección del Espíritu Santo, funcionando como una agencia de salvación.

La iglesia es un cuerpo de servicio. Creada para el servicio, sirve al Señor en alabanza, en amor y humildad al mundo. “Porque somos hechura de Dios, creados en Cristo Jesús para buenas obras, las cuales Dios dispuso de antemano a fin de que las pongamos en práctica” (Efesios 2:10 NVI).

Cada miembro de la iglesia es llamado a ministrar. La iglesia es un “reino de sacerdotes” redimidos para ministrar en el nombre de Cristo (1 Pedro 2:9). La responsabilidad nuestra es de servir los unos a los otros como hermanos en Cristo y al mundo. El director del club de Conquistadores, como cualquier otro funcionario de la iglesia, es un siervo que ministra en nombre de Dios.

Fue durante la edad media que se distinguió al clero como un elemento superior a los miembros comunes. En cambio el concepto bíblico del laicado incluye a todos los creyentes como ministros. A la iglesia actual le falta todavía aplicar en forma global este concepto; debe percibir la obra del director del club de Conquistadores como un ministerio al cual Dios llama a ciertas personas. Es la voluntad de Él funcionando en sus vidas.

Dios proporciona a cada persona en la iglesia los recursos necesarios para el ministerio: Las Escrituras, el poder espiritual, el carácter de Dios, y los dones y talentos espirituales. El director de Conquistadores está equipado para su ministerio por los dones recibidos del Espíritu Santo. Estos dones espirituales son habilidades especiales otorgadas por el Espíritu Santo para que su ministerio sea efectivo y para edificar el cuerpo de Cristo.

Responsabilidades del Director del Club de Conquistadores

Hay varios elementos que hacen un programa del club de Conquistadores. Los componentes principales están listados a continuación. Lo siguiente también nos da una idea del involucramiento del director del Club de Conquistadores en cada uno:

- 1. La programación.** El director del club de Conquistadores dedicará mucho de su tiempo a los asuntos de organización y programación. Esto incluye una variedad de actividades como reuniones regulares del club, el programa anual del sábado dedicado a los Conquistadores, eventos sociales, campestres y proyectos de actividades misioneras. La programación del club de Conquistadores se debe organizar de tal manera que provea oportunidades variadas e interesantes para los menores. El blanco principal es que cada menor tenga una relación personal con Jesús.
- 2. La planificación.** Es la responsabilidad del director del club de Conquistadores elaborar un calendario anual de actividades y un presupuesto. El personal del club tendrá sugerencias en cuanto a las ideas presentadas y como implementarlas con máxima efectividad. Los planes deben ser aprobados por la junta de la iglesia y coordinados con los planes de la asociación local.
- 3. Reclutar y administrar.** El director del club de Conquistadores es responsable de reclutar el personal que le ayudará con las actividades del club. El personal del club incluye voluntarios tanto adultos como jóvenes. Todos funcionan bajo la supervisión del director.
- 4. Enseñanza.** El director del club de Conquistadores ayuda a los integrantes del club a aprender habilidades campestres, desarrollar valores espirituales (de primera importancia), y las habilidades como los primeros auxilios que se prestan para salvaguardar vidas. Las artes manuales forman una parte atrayente del club. El director y el personal del club deben estar presentes en estas actividades para contestar preguntas y ayudar a los integrantes con sus proyectos.
- 5. Escuchar a los padres y miembros del club.** El director del club de Conquistadores debe disfrutar el trabajar con jóvenes y menores, y saber relacionarse con ellos de tal modo que se sientan complacidos con su presencia. Debe manifestar con sus acciones y palabras que es su amigo y que está disponible para cuando tengan inquietudes, sobre todo las de naturaleza espiritual.
- 6. La comunicación.** El director del club de Conquistadores, debe asegurarse que tanto los miembros del club como los padres y feligreses, estén al tanto de las actividades del club. Hay áreas de interés para todas las edades, y se debe promover el club en todos los sectores de la iglesia.

Responsabilidades en la Iglesia Local, por el Consorcio de Recursos de la División Norteamericana de la Iglesia Adventista del Séptimo día. (#28) Copyright 1997, Segunda edición.

Permiso para fotocopiar para el uso de la Iglesia local.

Director del Club de Conquistadores

Esta guía rápida para el Director del Club de Conquistadores está llena de información importante que lo ayudará a iniciar y revitalizar un club de Conquistadores en su iglesia. Esta guía contiene una descripción de su responsabilidad, instrucciones para iniciar, consejos para mantener un ministerio exitoso, sugerencias, recursos recomendados y mucho más. No importa si usted es nuevo en este ministerio o un voluntario con experiencia, esta guía rápida le inspirará con muchas ideas útiles que podrá poner en uso inmediatamente en su iglesia local.

Otros títulos de la serie de guías rápidas

- Coordinador del Ministerio Infantil
- Director del Club de los Aventureros
- Escuela Sabática de Menores
- Evangelismo Infantil

Para una lista más completa de las guías rápidas disponibles visite www.adventsource.org



IGLESIA
ADVENTISTA®
DEL SÉPTIMO DÍA
AdventSource

ISBN: 978-1-57756-715-8



9 781577 567158

